Aus Effektive Softwarearchitekten,8. Auflage, Kapitel 2.2.1 darum Softwarearchitektur

Hier muss Unterstützung des gesamten Lebenszyklus: Von der Problem- und Anforderungsanalyse über Konstruktion, Entwicklung, Implementierung bis zum praktischen Einsatz und Betrieb von Systemen, sowohl bei Neuentwicklung wie auch Wartung/Änderung von Systemen.

Und in eigenen Worten;

* Ein Architekt sammelt und dokumentiert Anforderungen und sorgt dafür, dass alle Projektmitglieder einen einheitlichen Blick auf das System haben
* Er gibt den Entwickler eine Bauanleitung, und sorgt für einen einheitlichen Stil.
* Er beschreibt den Stakeholder und den Tester wie sie die Einhaltung der Anforderungen kontrollieren können.
* Sorgt über einheitliches Logging (Protokollierung) und Monitoring, dass der Softwarebetreiber die Korrektheit bzw. Fehler der Software schnell erkennt – und im Fehlerfall die Ursache einfach und schnell erkennbar ist